

キャラクター名
アカリナータ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16歳
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	口マネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
雪	
官能	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する。
ポジション		無茶		オート	効果	自身	基本パーツ1つを損傷する。行動・攻撃・切断判定をふりなおす
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、最大行動値+2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		ハイレグ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、ダメージタイミング終了時に損傷。
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1