

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自(効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	7	9	12	9
ボーナス	2	3	3	2	3	4	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	3	3	6	3

HP	30
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	7	8
スキル	ニンブル・アイアンフィスト			6				3	
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)					4	5	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 7
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に【行動値】に+3する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受けるダメージに-[(SL)D]する。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを [3D+CL×3] 点回復する。								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の場合、難易度10の【器用】判定に成功すると、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済みとなる。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心のつく前から山奥の教会で敬虔な信徒として生活していた。成長するにつれ、その教会で信仰されているのが通常の教義とは異なる邪教であることを知り、脱出の機会を窺っていた。数年前に街に買い出しに行った際、一瞬の隙を突いて逃走。以降は教会の追手から逃げつつ、冒険者として生活している。基本的には陽気に振舞っているが、前述の経験からか時おり陰のある一面も覗かせる。一人称は私。