

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	17	6	12	7	9
ボーナス	3	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	4

HP	46
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)			4	6	8	11	3	12	6
総計(両)			4	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4	1		5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3個	
MPポーション×3個	
万能薬	
ベルトポーチ	
果実	

現在重量: 13
 最大重量: 13
 所持金: 193
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に【敏捷基本値】に+3する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:	対象に武器攻撃を行う。対象が2体以上のとき、ダメージに+[SLx2]する。クリティカル: ダイスロール増加							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
ステップ:エアリアル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	移動力に+[SLx5]する。シーン終了まで持続する。							
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「ステップ:〜」の効果を持続中有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果:	両手に装備している武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計して扱う。ふたつの武器の効果はすべて有効。							
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【毒(SL)】を与える。メインプロセス終了まで有効。							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	入力制限	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。							
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。メインプロセス終了まで有効。							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知判定に+1Dする。また、トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。							
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	人を騙す判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								

元々あるキャラパンの一員だったが、数年前に今の街に流れ着き、気に入って定住し始めた。
 現在では食い扶持を稼ぐためにギルドで冒険者として活動している。
 好奇心旺盛で気分屋。日向ぼっこが趣味。
 一人称はウチ。