

キャラクター名
まひる

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|------|
| ポジション | オートマトン | 享年 | そのへん |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 1 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|----|
| 32 謝罪 | |
| 38 編み物 | |
| 77 幸福の時 | |
| 05 血の宴 | |
| ?? シスター | |
| 37 水 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 4 | 6 |
| 変異 | 1 | 2 | 3 |
| 改造 | 1 | 0 | 1 |

| 未練 | | | |
|----------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マサダ | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| スコピオングラス | 保護 | 1 ①②③④⑤ | |
| バス | 保護 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない |
| メインクラス | | 電磁抜刀(刹那) | | オート | なし | 自身 | 自身の攻撃マニューバへの自身以外からの割り込み不可 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する |
| サブクラス | | 死人の武威(死人の流儀) | | ジャッジ | 効果 | 0~1 | 任意の基本パーツ一つを損傷し支援2か妨害2 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に動いた時、宣言することで最大行動値に+2してよい、バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない |
| 頭 | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0~3 | あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1 |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒 |
| 腕 | | 鐳目返し(単分子繊維) | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | ぬいぐるみ | | オート | なし | なし | ボロボロになった熊のぬいぐるみ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 頭 | | 吉野御流(カンフー) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | 虎徹(名刀) | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1 |