キャラクター名: タルビナ

プレイヤー名:

| 種族 | メリア | 種族特徴 | 繁茂する生命 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 雌株 | 年齢 | 63 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 商売を手伝ったことがある | | |
| 経験点 | 2150 | | 大切な約束をしている | | |
| | | | 決して手放せない小物がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 3 | | | 11 + 1 | 2 |
| | | 敏捷度 | 1 | 1 | | 10 | 1 |
| 体 | 8 | 筋力 | 2 | 1 | | 11 | 1 |
| | | 生命力 | 15 | | 1 | 24 | 4 |
| 心 | 13 | 知力 | 5 | 1 | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 5 | | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 1 | | |
| プリースト/ミリッツァ | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 1-289p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| 陣率：軍師の知略 | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| ダガー級昇格 | 20 |

名誉点 所持 57 /合計 77

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 1 | 3 | 2 | 2 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ブレストアーマー | | 10 | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 2 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 2 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オークスタッフ<br>防護点+1 | 2H | 11 | 1 | 2d+ 4 | 12 | 2 | 21 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 各種キャンペーン | ○□□○□□ |
| アビスシャード | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| 救命草x2 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル：5点 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 3425 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 10 m | 30 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 2 | 7 |

| HP |
|---|
| 33 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 27 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | スマルティエの枝飾り | 自生する花に似せた花飾り |
| 耳 | スマルティエの耳飾り | 自生する花に似せた花飾り |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | スマルティエの巧みの指輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | 聖印 | 神聖魔法の行使に必要 |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため

ミリッツァ神殿系列の孤児院に植えられた種から生まれたメリア。
孤児たちと共に育ち、彼らの巣立った後もそのまま手伝い兼神官として時を過ごしてきた。

やがて孤児院は立ち行かなくなり、ついに院を閉じることになった日、シスターたちから「勇名を馳せて散った子どもたちの希望になってほしい」と頼まれる。
餞別に贈られた子どもたちとの共作である花飾りを身に、未知なる剣亭の門を叩いた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟