

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自 (効果)	魔術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	8	18	15	18	7
ボーナス	3	2	2	6	5	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	8	6	8	3

HP	43
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			2	0	2	0	8	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	7	9	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
□ハイHPポーション×2	
□ハイMPポーション×2	
□MPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 110  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジックフォージ	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[ (SL×2) D]								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果: 対象を単体に変更ダメージにCL×10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1 d								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術		
効果: 2 dの無属性魔法ダメ (スリップ付与)								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 無魔法攻撃のダメージをSL×4								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: リアクション-1 d								
サモン・アラクネ	3	9	ダメージ直後	20	範囲 (選択)	自動	1メイン1回	
効果: 受けるダメージ-SL d								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナースキル効果ダイス+1 d								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+SL d								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する知力判定に+1 d								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 動物、魔獣と意思疎通可能								
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知+3								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神+3								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 国の歴史などの知力判定+1 d								

スキルガイド①買ったので適応します (2月11日購入)  
 出自: 魔術師→親が魔法使いだった  
 境遇: 出世→若いころから王家に仕え若くして重臣となる  
 目的: 命令→王の命令により王女を守り抜く

