キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	冒険者			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	12	10	12	6	9
ボーナス	3	3	4	3	4	2	3
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	4	5	3	3

HP	41
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	5	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	10	5	7	3	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功	1	
効果： メインプロセスに行う魔法ダメージに＋【感知】								
エアリアルセイバー	4	ー	パッシブ	ー	自身	ー	3	
効果： 風の魔法ダメージに＋16								
スラッシュブロウ	2	ー	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	ー	自身	自動成功	3	
効果： シーンに1回、武器ダメージにSL×2D								
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20M	単体	魔術判定	1	
効果： 武器ダメージをシーン終了時まで選択した属性のAPダメージに変換する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20M	単体	魔術判定	1	
効果： 風属性2D＋5魔術判定に＋1D								
リゼントメント	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	1	
効果： ポリコレ最終奥義　ダメージにCL×10								
	★							
効果：								
リムーブトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： トラップ解除に＋１D								
モンスターロア	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： エネミー識別に＋1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

MP 26→21→16→10→21→37→15→9→18→40→43→33→27

HP 37→41→37→34