キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	神官			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	9	9	6	7	15	7
ボーナス	6	3	3	2	2	5	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	3	5	2

HP	64
MP	47
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	8	12
スキル	アームズマスタリー：格闘		1D						
その他									
総計(右)			6	6	2	16	5	8	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃の命中判定の達成値に+SL　クリティカル：ダイスロール増加								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 対象の【精神】と対決を行う。この時、達成値に＋［SL×2］する。勝利すると対象に【逆上】付与								
モアタフネス	2		パッシブ		自身			
効果： 【最大HP】に+［SL×5］する								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果： ［種別：格闘］の武器使用時に命中判定 +1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： ［種別：格闘］の武器ダメージに＋【精神】								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功		
効果： HP回復［CL×10］　シナリオ1回								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前		単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行う。1回のメインプロセスに1回使用可能								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果： カバーリングの射程：20m　1シーンにSL回使用可能								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知の判定に+1D								
ミュトスノウリッジ	1							
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								