キャラクター名: フェント

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	9			20	3
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	6			19	3
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	バックラー			1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 5	9	7	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	温泉x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	古代神の神域の情報料	○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□
宿泊x6	○□□○□□		

所持金 1055 G

預金・借金 G

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運の首飾り	戦利品判定+1
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

初期作成スイッチ特技：身代わり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟