

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	50歳
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	15	7	12	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	3	6	3

HP	26
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	5	6	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2個	

現在重量: 8  
 最大重量: 8  
 所持金: 20  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に【知力基本値】に+3する。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。[2D+10]の(無)属性の魔法ダメージを与える。対象が「分類: 動物、魔獣、霊獣」の場合、対象の【魔法防御力】を0としてダメージを算出する。クリティカル: ダイスロール増加								
フォースプリンガー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 国や街の概要、歴史、人物についての【知力】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元々はとある地方貴族の生まれ。  
 幼い頃から屋敷からほとんど出ることなく、魔法の勉強に熱中していた。  
 数年前に見かねた両親から、一人前の魔法使いとなるために修行の旅に出るように諭され、以降は冒険者として活動している。  
 のんびり屋だが怠惰という訳ではなく、知識の吸取には貪欲な性格。  
 一人称は私。