

キャラクター名

ソフィー(ソフィア・ノルン・リリエクラウン)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	50

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	ジェスター	大切な人...だったはず。私が守らなきゃいけなかったのに...

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	3	3
改造	3	0	3

最終戦争	あなたの手は純潔な手ではないはずだ。どれほどの悪行と惨劇が起きたのか、あほろげではあるが.....あなたは記憶しているのだ。
クスリ	のまなきや...カラダがこわれちゃう、カラダががががが
銃声	懐かしい。いつだか誰かに教えてもらった。もはや聞きなれた音。
《宝物》	大切な宝物、あなたはこのぬいぐるみをそれは大切にしていた。何か思い入れがあったからだろうか、これも補え付けられたものなのだろうか。わからないがあなたとそれは、運命の絆で結ばれている、そう思えた。
《培養槽》	あなたは液体に満たされた、狭い水槽の中にいた。本当に人間として生まれたのだろうか？あなたは水槽で作られ、生まれた生き物ではないのか？どうして今は水槽の中にいないのだろうか？
《約束》	大切な約束があった。いつまでした、どんな内容の約束かも思い出せないけれど、それでも、守らなくてはいいという記憶は残っている。約束を守らなくてはいい、それはあなたの義務なのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(くま, 写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カリン	恋心	3	①②③④⑤	
アリエル	保護	2	①②③④⑤	
アリス	対抗	2	①②③④⑤	
	依存	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		精密舞踏		オート	参照	自身	カウント終了時、制程が「自身」のジャッジマニューバ1つを再使用可能にしてよい。それが支援ならコストとして現在行動値を1減らす。
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	ターン終了時[煉獄]にいるなら最大行動値+2
ポジション		援護		ラピッド	1	0~1	自身以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ獲得
メインクラス		薔薇の棘		オート	0	自身	[ダメージをうけた側]のみ使用可能なパーツの「ダメージ」マニューバを1ターンに何度でも使用してよい。ダメージジギング1回につき1つしかマニューバを使用できなくなる
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定にて出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ペットカラー		オート		自身	NCの記憶の欠片を獲得する。
頭		チートコード		ジャッジ	1	自身	パートにつき1回のみサイコロの出目を10に変更する。(出目の値は有効。)
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ロシアンルーレット		アクション	2	0~1	砲撃1。判定値10の時、砲撃6として扱う。出目に対しあらゆる効果は適用されない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	2	0~1	自身がダメージを受けたとき、その対象に肉弾2。1ターンに何度でも使用可。
胴		たからもの		オート		自身	黒電話を抱えたくまのぬいぐるみ。
胴		たからもの		オート		自身	7人の男女が写った写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵5、判定-2、防御無効。
脚		サスペンション		オート		自身	脚部の肉弾、白兵マニューバの出目+1