

キャラクター名
夜辺 直(よるべ すぐ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	大学生	カヴァー	
	オプション		年齢	21	性別	
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	2r-2		Lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
織枝	P 誠意	N 脅威			
ムラギリ	P 尽力	N 侮蔑			
くすね	P 連帯感	N 不安			
ライア	P 尊敬	N 恐怖			
ワン	P 信頼	N 不安			
記憶	P 憧憬	N 疎外感			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身			
効果: そのラウンドの間行動値を+[Lv×5]する。1シーンに1回								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: [Lv×5]点まで任意のHPを消費する。メインプロセスの間あなたが行う攻撃の攻撃力を+[消費したHP]する								
フェニックスの翼	3	4	リナアップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[Lv×5]点回復する。戦闘中ではない場合1シーンに1回まで使用できる。								
ソサエイトレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:								
インフェルノ	1	4	Xジャー		単体	シンドローム	100	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は変更できない。1シーンに1回								
滅びの一矢	5	2	Xジャー	武器		<射撃>		
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+[Lv+1]する。2点のHPを消費する。								
死の紅	3	2	Xジャー	武器		<射撃>		
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃が対象に命中した場合、そのシーンの間対象の装甲値を-[Lv×3]する。3点のHPを消費する。								
フレイムリング	5	2	マイナー			<射撃>		
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
かしずく歯車	★							
効果:								
適室適温	★							
効果:								

ノックアウトマウスの遺言
経験点 41