| ギルド名 | ギルドマスター |
|---|---|
| 妖鬼狼子(ようきろうし) | ロトスビー |

| レベル | 1 | 成長点 | 42 | 次レベル | 12/30 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| ロトスビー | | レムレス | メイジ | | |
| ベル・ウッド | | ドゥアン | ウォーリア | | |
| ルロウニ | | ヴァーナ | シーフ | | |
| リリー・アマリ | | フェイ | アコライト | | |
| ローグ・デュラハラス | | フェイ | シーフ | | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 蘇生 | 1 | 任意 | ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。 |
| 祝福 | 1 | 任意 | ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | ヒルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行なうことが出来ないキャラクターには効果がない。 |
| ギルドシンボル | 3 | パッシブ | ギルドのシンボルとなるアイテム(重量:0/もてど)を所持する。そのアイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場している間、ギルドメンバー全員のHPが次戦のダメージに+20する。ただし、アイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、次戦のダメージに-10(最低10)する。 |

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

軍資金：

2024/06/24　ギルド結成
2024/06/23　ローグ・デュラハラス加入