キャラクター名

ユキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(小さなアンデッド)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいる時攻撃判定＋１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定＋１
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート			1
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃+1」又は「転倒(重複しない)」を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃２＋連撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート			1