キャラクター名: リムルリルム

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自（効果）	闘士			**目標**	復興

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	27	28	15	13	21
ボーナス	2	2	9	9	5	4	7
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	9	11	7	5	8

HP	90
MP	141
フェイト	15

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ナイフ								
左手	S猟王の盾					9	2	-1	
頭部	Sアミュレットハット				-1	4	0	0	0
胴部	S猟王の皮鎧				-1	10	1	0	0
補助	猟王の外套				-1	4	1		0
装身具	奥義書								
能力値			2	0	9	0	5	16	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	0	6	27	9	18	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11		1	12	+ 2 d
アイテム鑑定	11		1	12	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
森林冒険者セット	キャップライト
ベルトポーチ	アリアドネの糸
異次元バッグ	5階の樹海魚の干物*2
ポーションホルダー	
団子	小道具入れ
MPP	ドロップポーチ
ハイMPP	
HPP	
抗魔札	
万能薬	
月光の種	

現在重量： 19

最大重量： 36

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術判定に+1D							
逃走	1	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	行動値	GM許可	
効果：	敵対しているキャラクターの最も高い行動値のエネミーと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。							
リゼントメント	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：	魔術攻撃のダメージに+CL*10							
マジックフォージ	3	3	DR前	-	自身	-	シーン1回	
効果：	魔術攻撃のダメージ+［SL*2］D、スリップ							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	メインプロセス中、サモナースキルを場面（選択）射程視界にする							
サモン・アラクネ	1	9	DR後	20m	範囲（選択）	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージを軽減。SLD							
マジックオペレーション	1	12	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	名プロセス中の魔術の属性が使用時に選択した属性になる							
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対象が耐性◎の属性で攻撃したとき、ダメージ+[SL]*4							
ハイアトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対象が耐性◎の属性で攻撃したとき、ダメージ+[SL]*5							
ブレイクアトリビュート	3	5	判定前		自身		シナリオSL回	
効果：	その攻撃の魔法ダメージは耐性◎としてダメージを算出する							
ファミリアメモリー	1		戦闘不能		自身		シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを[SL]×10、まで回復する							
マジシャンズマイト	3		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+SLD							
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	知力	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用する。その判定を知力で代用判定する。							
シャインブレイバー	5		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。攻撃のダメージ+[SL]*5							

CL1取得：コンセイトレイション・マジックフォージ2・サモン：リヴァイアサン・アニマルパクト

誓約：誓約は召喚士と使い魔　恩恵：ファミリアメモリーをSL1で取得　束縛：ファミリアを取得した場合、ファミリアメモリーが使えなくなる

フィリボルのサモナー。アルディオン出身。世界樹の迷宮に栄光を求めてやってきた。

キャラクター名
リムルリルム

プレイヤー名

所持品			