キャラクター名

車掌

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		モノアイ（めだま）		オート			最大行動値+1
頭		リジェネレーションγ（暴食）		ラピッド		自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		優れた車掌（死者の王）		オート		効果参照	舞台上の全レギオンの最大行動値＋１、攻撃判定出目＋１
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		パイロキネシス（火炎放射器）		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
腕		空間圧縮		オート		自身	砲撃攻撃の判定出目+1、爆発無効化
腕		亡者の狂乱		オート		自身	あらゆる判定において、パーツ全損部位箇所1つにつき修正+1
腕		リジェネレーションα（修復デバイス）		アクション	2	0~1	対象の損傷中パーツ1つ修復
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		加速装置（よぶんなあたま）		オート		自身	最大行動値+2
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
脚		マリオネットボディ（平気）		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
脚		リジェネレーションΩ（念動接続）		オート		0~2	各ターンのカウント0時、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計４つの損傷中パーツを修復してもよい