キャラクター名

アカハナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中。揺らめく熱の塊に、あなたは恐怖より陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1。
ていえんジャンク	依存	3	①②③④⑤	
ダスト	憧憬	2	①②③④⑤	
テナル	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
サンプル	憧憬	3	①②③④⑤	念のため残してる

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。:)炎を、何もかもを炎の中に、その思いが、狂気が、彼女を突き動かす。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、相手カットに成功の時に攻撃対象を選んで、自身の攻撃判定を1、ダメージを1してふい。:)炎はあの、重い、あの炎、対象のマインドを焼き尽くせば、それは不可逆的つまり未練を代替をもたらすだろう。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃に対して自身以外はラピッド、ジャッジのマニューバを使用できない。:)噴き出る炎の反動を利用した超高速の立体機動。のろまな死人にときめが投えられるものか。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	解説:[[設定]]+[[ラ]]; [[S]]; バトルパートの時、メイン[[ス]]の開始[[ス]]; [[対象]]を[[ダ]]+2[[ア]]; [[対象]]にメイン[[ス]]の[[ス]]; [[対象]]の[[ス]]; [[対象]]の[[ス]]+1[[ス]]; [[対象]]の[[ス]]+1[[ス]]; [[対象]]の[[ス]]+1