

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	マスイリュージョン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	19	7	8	20	8
ボーナス	2	2	6	2	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	6	4	2	8	3

HP	52
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	8	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	6	0	8	11	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 6  
 所持金: 32000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SL]D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果: ダメージを0に変更								
リアリストティックイメージ	★		Ps					
効果: 「分類: 植物、アンデッド、機械」以外の制限なし								
イリュージョンマスター	★	-	Ps	-	自身	-		
効果: 「分類: 魔術(幻)」の魔術判定能力値を【精神】に変更								
	1							
効果:								
ヘイスト	5	3	Set	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】+(SL)D								
マスイリュージョン	5	4	Mv	-	自身	自動成功	ナリオSL回	
効果: IIスキル単体→範囲(選択)								
イメージウェポン	★	4	Mj	10m	単体	魔術	-	
効果: 2D+5<無>属性魔法DM+放心								
バッドイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃等と同時に、相手の物理防御力に-SL×5								
ヒール	★		Mj					
効果:								
クイックヒール	★	5	Ini	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 己のHPにヒールを使用								
	1							
効果:								
検討中のスキル	1							
効果:								
ミラーージュバインド	1	5	Set	10m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値-2D								

範囲(選択)→同じエンゲージ内同士の敵から選択

ヘイスト自分に打つ→イメージウェポンで放心与える  
 Lv1 メイン3サポート2  
 ヘイスト1 プロテクション2  
 イメージウェポン マスイリュージョン  
 ※マス・ヘイスト減らして他取る・・・?

