

キャラクター名
カペル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	??
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
α16【指導者】	
β11【流浪】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
θ(シータ)	嫌悪	3 ①②③④⑤	
シラユキ	対抗	3 ①②③④⑤	
えりか	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵の位置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		たからもの		オート	なし	自身	破壊された場合、たからものの狂気点+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1