

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	62
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	魔術師			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	28	19	21	7
ボーナス	2	2	2	9	6	7	2
クラス修正	1	1	0	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	2	12	8	8	2

HP	65
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	コロッサルシールド					7	0		0
頭部	モビリティースーツアーマー(全身鎧)				-2	19	0		0
胸部	モビリティースーツアーマー(全身鎧)								
補助	クラダーリング				0	7	7		0
装身具	真理の書								
能力値			3	0	2	0	8	10	8
スキル	イミュンウェイト								
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	0	33	15	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
異次元バッグ	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
ハイHPポーション	EXMPポーション(イベントで手に入れた)
ハイHPポーション	EXMPポーション
□ハイHPポーション	
ハイHPポーション	毒消し
□ハイMPポーション	毒消し
□ハイMPポーション	万能薬

現在重量: 16 所持金: 21910 預金・借金:

最大重量: 19

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト1	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
誓約:女神の指輪	1							
効果: 補助具にクラダーリングを装備。物防、魔防に+CL								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ダメージ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更しダメージに+【CL×10】する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効、魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃、魔術判定に+1d、攻撃ダメージに2d+5の風属性ダメージ。クリティカル時ダイス追加								
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用、その攻撃ダメージに+【SL×2d】する								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	--	
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:範囲(SL×2)」に変更する								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	エアスラLv1	
効果: 対象に風属性の魔法攻撃、魔術判定+1d、ダメージ2d+20								
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	マスターマジック1回	
効果: 魔法攻撃のダメージに+【SL×5】								
	1							
効果:								
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合に使用する。対象の魔法防御の防御力を「0」とみなしてダメージを算出する。								
シークレットアーツ	1	5	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 攻撃の命中判定直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数を振りなおす。その結果6の目が2個以上になればクリティカルになる								
エンハンススペル	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+【SL×4】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

・すること  
 装備・アイテムの最終確認、スキルの確認、ダメージ計算の確認、チャパレ作成

戦闘スタイル〜ウィザード・ニンジャ(ファランクス)〜  
 魔術判定のクリゾイで攻撃ダメージを底上げしていく

〜キャラのロールについて〜  
 ひよんなことからついてた指輪が女神の指輪だと発覚し、占い師から運命の人を探す旅に出ると告げられ旅に出る決意をする(本人は良く理解していない状態ではあった)。旅のしおりを見ながら路頭に迷っているところをエリスに声を掛けられ今のギルドのメンバーに出会う。ギルド「ストレイキャット」に所属し様々な経験を積みながら運命の人を探している。

〜キャラの性格〜  
 エルダナーンで身長が大きく、きれいな見た目もあり色々目立つが本人は特にには気にしていない様子。ゆるふわお姉さん的な存在  
 戦闘では仲間を守るために敵にも臆せず立ち向かっていく勇気も持っている。

〜スキル取得予定〜  
 Lv8 マジックフォージ3 マジシャンズマイト1 プーストマジック  
 Lv9 マジシャンズマイト2 ファランクスアタック エルダーマジックorマジックゲイザー

メイジ・ウォーロック→ファランクス ※フォワードマジック、ソードマジックもあり  
 Lv1エアリアルセイバー1、2 エアリアルスラッシュ エレメンタルウェポン→精霊剣(風)を握る判定地+2 サイクロンサイン→レガシリアクション

