キャラクター名: 夜辺　直(よるべ　すぐ)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	21	性別	
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムリング	射撃	2r-2		Lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
織枝	P　誠意	N　脅威		
ムラギリ	P　尽力	N　侮蔑		
くすね	P 連帯感	N　不安		
ライア	P　尊敬	N　恐怖		
ワン	P　信頼	N　不安		
記憶	P　憧憬	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身			
効果： そのラウンドの間行動値を＋[Lv×５]する。１シーンに１回								
炎の加護	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： そのメインプロセスの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを＋Lv個する								
終末の炎	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80	
効果： [Lv×５]点まで任意のHPを消費する。メインプロセスの間あなたが行う攻撃の攻撃力を＋[消費したHP]する								
フェニックスの翼	3	4	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果： HPを[Lv×５]点回復する。戦闘中ではない場合1シーンに1回まで使用できる。								
ｺﾝｾｲﾝﾄﾚｲﾄ：サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：								
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ		単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象に1点でもＨＰダメージを与えた場合対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は変更できない。1シーンに1回								
滅びの一矢	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		<射撃>		
効果： このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを＋[Lv+1]する。2点のＨＰを消費する。								
死の紅	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		<射撃>		
効果：このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃が対象に命中した場合、そのシーンの間対象の装甲値を-[Lv×３]する。3点のＨＰを消費する。								
フレイムリング	5	2	ﾏｲﾅｰ			<射撃>		
効果：								
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
かしずく歯車	★							
効果：								
適室適温	★							
効果：								

ノックアウトマウスの遺言
経験点　41