	፟⁄2							<b>→</b> 1	イヤー	₽				г	スキル名	CI.	771	カノニンげ	A+10	対象	判定	生117日	Χŧ
<u>「</u> キャラクタ- 	<del>-</del> 4							- JU	) -  \/ -	4				]  -	<b>スキル石</b> ワーディング	<b>★</b>	コスト	<b>タイミング</b> オート		シーン		制限	
														<b>★</b> +	フーティンジ !果:	<b>X</b>	_			<u>  ノ                                   </u>	1	_	
		<b>-</b> *=	/¬ L* :	w H							_			ַר אַר אַר אַר אַר אַר אַר אַר אַר אַר א	<u> *・</u> リザレクト		1d10		- 7,7	自身	自動	↓100	
シンドロー	ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ		ックド ルフェウ			ワーク	7ス [00	SNI-	・ジェン	トBカヴ	<b>ブァー</b>			<u></u>	<u> </u>	0	Tuto			<u>│ ロガ</u> )HPで復活	日勤	¥ 100	
						A			14	捌			1 ×		1			1 × × × × × × × × × × × × × × × × × × ×					
	71(2											<sub>**</sub>	ハードワイヤード	4		常時	/# . I /@X	自身	<del></del>				
覚醒		素	<b>秦体</b>		衝動	b	劯	破壊		初期侵	食率	¥ 41			<sub>理:</sub> 	12	7		:1/用 + L V 1/回 3 	養得 侵蝕	<b>半</b> +4 │		
出自					経験					邂逅	f			1	<u>ハントレットカンス</u> :果:	2	3	マイナー	 対「射撃」	自身 攻撃力L	*7.1		
					112.00	`				~=~				] [23]	<u>☞·</u> ダブルクリエイト	1	3	マイナー	(別事)	自身	V"3+4		
	基本値 ワ		ワークス	ボーナス		成長		他修正 能		能力値	HP	2	7	]		1	3		ナニの粉	<u>  日夕</u> を2つにす	· z		
肉体	3		0		0					3	行動値	直 2	3		<sub>果:</sub> マルチウェポン	1	3			# 2 JIC9	ခ 		
感覚	3		1		3			4		11	(非装備	時) 2	3	]		4	) 3	メジャー			<u> </u>  本 「「 」 \	(7	
精神	1		0		0					1	戦闘移	動 2	8	1 🗀	课: ボーリマ <b>ブ</b> ルカー+2、	1	7	2つの武器の	以挙刀を1 	百計 達成 	/但- ≀5-L\ 	/ <u>]</u>	
社会	1		0		0					1	全力移	動 5	6	1 -	ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	は田士で	_ <u></u>	1 1 //E		
肉体						<u> </u>					***			֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֡֓֓֡֓֓֡֓֓֡	课:	1 2			- 使用 9 る	武器数 + 	LV個 T		
肉		W T				<i>₩</i>				147 T		社会		1	C:ブラックドック	2	2	メジャー	C/±	1			
技能	SL	修正	+		SL	修正	+	能	SL	修正	技能	SL	修正		课: 	1		" .	C値	-LV T			
白兵			射擊		6			C	1		交渉	1		<del> </del>	アタックプログラム	4	2	メジャー	^ + Mu + .	[1 #O:			
回避			知覚	<b>E</b>	1			志			調達	1			课:	Τ.		1	命中判定+ 	· ILV^2]			
運転:		芸術:				知識:				青報:UGN	J 1		<b> </b>		<b>*</b>								
運転:		芸術:				知識:				<b>青報:</b>				课:	1	T	T		Т		T 1		
運転:		芸術:					知識:				<b>青報:</b>			<b> </b>									
運転:		芸術:					知識:				青報:			効	!果:	1	T					1 1	
運転:			芸術:				知識:			The state of the s	青報:			┚┟	_								
武器·	コンボ		能力	市中値	i G	値 攻撃	<b>撃力</b> 身	村程			メモ			7 💆	课:	1	T			1	I	1 1	
リニアキ		_		1r+6					目手の	ドッジ判		2*2D 2個装備分		1	_								
ハンドレッ		_	射撃 1	1r+6	5						≛力Lv*3-			効	课:	1	T				I	1 1	
														1									
														効	果:		1			T	T	1 1	
														<u>,</u>									
防具			価格	装甲	回	避行	動			×	Ŧ			効	课:								
															ニシアチブ:「砲身展開」 リニア				程50m 対	象のドッジタ	ブイス-4個		
										マイナー:ハンドレッドガンズ2(+1)+ダブルクリエイト1 コスト6   武器作成 攻撃力Lv*3+4 射程30m 作成数+1													
										メジャー:「ツインバレルカノン」C:ブラックドック2+アタックプログラム4+マルチウェポン4 コスト7 C値-Lv 命中判定+「LV*2」2つの武器の攻撃力を合計 達成値-「5-LV]													
ロックオンサイト ロイス										]  ~!	59% 11 d x +6+8-1@8 攻雪				v ]								
					<b> </b>			対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					60	)~79% 12d x +6+8-1@8									
							<del></del> 食体	P	N N			1 10	00%以降										
							P N							ジャー : 「全力砲撃」C:ブラックドック2(+1)+アタックプログラム4(+1)+マルチウェポン4(+1)+ヴァリアブルウェポン1(+1) コスト10 直-Lv 命中判定+「LV*2」2つの武器の攻撃力を合計 達成値-「5-LV] 武器使用数+LV個						レヴェボン1(+1) コスト10			
						P N						10	100~129% 14 d x +6+10@7 攻撃力 リニアカノン×2+ハンドレッドガンズ×2 d 10+16+24										
							$\parallel$	P N					1 [15	30~159% 15 d x +6+10@7									
											N			1									
							+			P	N		+	1									
						1			P	N			$\left\{ \left[ \right] \right\}$										
						┧늘							_   _										
					最大	財産I	P:	4	残り財産P:														