キャラクター名

petri

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 243 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| メインクラス | | 数多の手管 | | オート | | | あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0） |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | | | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | ０～１ | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0)する。 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2　1ターンに何回でも使用可能、1つの判定に重複不可 |
| 胴 | | 応急キッド | | オート | | | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | me | 防御1＋爆発無効化 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | エレクトリッガー | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１＋転倒 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |