

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |    |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |      | レベル | 8  |
| サポートクラス | ダンサー  | Lv.1: | ダンサー | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 20 |
| 種族      | ヒューリン |       |      | 境遇  | 破滅 |
| 出自(効果)  | 暗殺者   |       |      | 目標  | 虚無 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 14 | 15 | 18 | 8  | 13 | 8  | 9  |
| ボーナス  | 4  | 5  | 6  | 2  | 4  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    | 2  |    |    |    | -1 |
| 能力値   | 4  | 6  | 10 | 2  | 5  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 79 |
| MP   | 66 |
| フェイト | 6  |

| 装備品   |                    | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ロストデビルズグローブR       | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | 〃L                 | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | ロストデビルズキャップ        | /  | 0   | 0   | 1   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 胴部    | ロストデビルズスキン         | /  |     |     | 1   | 3  |    |    | -1 |
| 補助    | ロストデビルズマント         | /  |     |     | 1   | 2  |    |    |    |
| 装身具   | ロストデビルズアイ          | /  |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                    |    | 6   | 0   | 10  | 0  | 3  | 15 | 9  |
| スキル   | パッシブ:漆黒の星          |    | 1   |     | 1   |    |    | 1  |    |
| その他   | ロストデビルズシリーズ(5種)、戦車 |    | 4   | 4   | 4   | 3  |    | 6  | 15 |
| 総計(右) |                    |    | 11  | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                    |    | 11  | 9   | 18  | 9  | 3  | 22 | 23 |
| 総計(両) |                    |    | 11  | 14  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                    |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品          |             |
|--------------|-------------|
| ウェポンケース      | 漆黒の星        |
| HPポーション×0    | 毒消し×1       |
| MPポーション×0    | セブントブ       |
| 異次元バッグ       | 万能薬×1       |
| ベルトポーチ       | 耐毒符         |
| ポーションホルダー    | 烈風の砥石       |
| 太陽のリボン       | 小型ハンマー      |
| ハイMPポーション×10 | くさび×3       |
| 警告の青水晶       | 鋼鉄の呪符       |
| 大地の砥石        | ストームナイフ(倉庫) |
| 小道具入れ        | 夜営道具        |

現在重量: 44  
 最大重量: 46  
 所持金: 9828  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程  | 対象     | 判定   | 制限      | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|--------|------|---------|----|
| プロビデンス   | ★  | -   | パッシブ       | -   | -      | -    |         |    |
| 効果: 作成時にフェイト+1                                   |    |     |            |     |        |      |         |    |
| インタラプト   | 1  |     | 効果参照       | 視界  | 単体     | 自動成功 |         |    |
| 効果: シナリオ中1回のみ使用可能。パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセル可能。       |    |     |            |     |        |      |         |    |
| アンビデクスタリティ                                       | 1  |     | パッシブ       |     | 自身     | 短剣/鞭 |         |    |
| 効果: 両手の武器の攻撃と命中、行動修正を合計した「部位:双」の武器として使う          |    |     |            |     |        |      |         |    |
| バタフライダンス   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 回避判定+1D                                      |    |     |            |     |        |      |         |    |
| ステップ:ダーク   | 3  | 4   | セットアッププロセス |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 回避判定+(SL×2)。シーン終了まで継続                        |    |     |            |     |        |      |         |    |
| エンカレッジ   | 1  | 6   | イニシアチブ     | 20m | 単体     | 自動成功 | シーン1回   |    |
| 効果: 未行動のキャラを使用したイニシアチブプロセスで行動させることができる           |    |     |            |     |        |      |         |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー       | 武器  | 範囲(選択) | 命中   |         |    |
| 効果: 複数対象を攻撃する場合SL×2ダメージを追加                       |    |     |            |     |        |      |         |    |
| バトルステップ  | 1  |     | パッシブ       |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: ステップ系スキル発動中、命中判定、ダメージ、回避判定+SL                |    |     |            |     |        |      |         |    |
| アームズマスタリー:短剣                                     | 1  |     | パッシブ       |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: 短剣の命中判定に+1D                                  |    |     |            |     |        |      |         |    |
| ディセクトエッジ   | 1  | 4   | ムーブ        |     | 自身     | 自動成功 | 短剣or鞭   |    |
| 効果: 与ダメージ時放心付与                                   |    |     |            |     |        |      |         |    |
| ランナップ(今回未使用)                                     | 1  | 3   | セットアップ     |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: 戦闘移動or離脱を行う                                  |    |     |            |     |        |      |         |    |
| ドッジムーブ   | 1  | 2   | 効果参照       |     | 自身     | 自身成功 |         |    |
| 効果: 回避判定時使用可能。達成値にSL+2                           |    |     |            |     |        |      |         |    |
| セイクリッドダンス  | 2  | 6   | メジャーアクション  |     | 自身     | 精神   | シナリオSL回 |    |
| 効果: 全判定+1D。クリンナッププロセス時、MP5消費。シーン終了、またはMPが尽きるまで継続 |    |     |            |     |        |      |         |    |
| レーザーシャープ   | 1  |     | パッシブ       |     | 自身     |      |         |    |
| 効果: CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージ+1D                      |    |     |            |     |        |      |         |    |
| チャネリング   | 1  | 6   | セットアッププロセス |     | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果: セイクリッドダンスと併用。セイクリッドダンスをセットアッププロセス時に使用可能。     |    |     |            |     |        |      |         |    |

レベル1はセイクリッドダンス×2

