

キャラクター名
ココメロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	22
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
兄	あなたには優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。貴方にとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに...
最終戦争	どうい立場だったの？あなたは人類の最期について情報者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらであるが……あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある場合攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の攻撃判定において+1してよい
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。BPの毎ターン終了時に任意のパーツ1つ損傷する(コスト扱いではない)
メインクラス		殺劇		オート			BPで同カウント内に他の味方が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定+1・ダメージ+1
				オート			
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4 攻撃判定出目+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2 攻撃判定出目+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際、コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメ+1。1ターンに何度でも使用可能。
				オート			
胴		写真		オート			BP終了時任意の未練の狂気点-1。損傷時一覧から削除。
				オート			