

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	10

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害2
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
メインクラス		後衛の誇り		オート	-	自	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく、通常の失敗となる
サブクラス		歪極		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1