

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	サハギン			境遇	秘密
出自 (効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	9	9	9	16	6
ボーナス	5	6	3	3	3	5	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	5	8	5	3	4	5	3

HP	64
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ソートゥースヘルム					+4			
胴部									
補助	シザースバックラー					+7	+1		
装身具									
能力値			8	0	5	0	5	9	10
スキル				+6					
その他									
総計(右)			6	21					
総計(左)					5	11	6	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 16  
 所持金: 3000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージに+1Dする。水陸両用を習得する。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 投射のダメージに+SL×4して10m追加								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シ-フ/シカリ	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルの効果を発揮させずに終了させる								
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 遊泳状態のペナルティを受けない。また、遊泳状態じゃなくても「使用条件: 遊泳」のスキルの効果を受けることができる。								
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: ダメージに+ (SL) Dする。								
水陸両用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 遊泳状態でも移動力の減少が発生しない。								
アックスブーメラン	★	5	メジャー	投射	単体	命中	斧使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。命中に+1Dし、攻撃後武器が手元に戻ってくる。								
アックスボマー	3	2	アックスブーメラン	-	自身	自動	斧装備	
効果: ダメージに+ (SL) Dする。								
AM: 斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 斧を使用した命中判定に+1Dする。								
アクアバースト	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 攻撃のダメージに+2Dする。								
フェイス: リアール	★	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 攻撃のダメージに+3								
トレーニング: 精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3								
トレーニング: 筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3								
効果:								

遊泳時 ダメ+6D+3  
 投射時 +20  
 3D+6 命中  
 4D+6 アックスブーメラン命中  
 2D+21 通常ダメ  
 8D+24 遊泳時ダメ  
 8D+44 投射ダメ  
 11D+44 投射ボマーダメ