キャラクター名 プレイヤー名										٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
ウオノメパスピス														シーファイター	*	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
						L							效	加果:		武器	攻撃のダメー	ジに+1Dす	「る。水陸で	両用を習得	する。	
メインク	ラス	シー	シーフ		Lv.1:				レベル	ν	5			ストライクスロー	5	_	パッシブ	-	自身	_	-	
	-	<u> </u>				\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		性別				交	加果:			投射のダン			10m追加			
サポートクラス			ウォーリア		Lv.1:	Lv.1: バイキ		キンク						インタラプト	*	_	効果参照	視界	単体	自動	シーフ/シナリオ1	
称号ク [:]	ラス								年齢				交	加果:		パッシブ	、アイテム以外				終了させ	გ
1 4.4.	_		++ () +	٠.,						1本1用		 秘密		アクアスタンス	*	5	セットアップ		自身	自動	-	
種族	ŧ		サハギ	·)					境遇		1902台 ————————————————————————————————————		交			ない。、き				€件:遊泳 -		Jの効果を受けることができる。
出自(効果)	侯貴族	矢									名誉			セルフプライド	3	_	パッシブ		自身	_	遊泳	
(刈未)								」 交	加果:					(SL) Dする	· ·							
	筋力		敏捷				幸運							水陸両用	*	_	パッシブ		自身	-	-	
基本値	16	18	9	9	9	16	6			<i></i>	1		交	加果:			遊泳状態で					
ボーナス	5	6	3	3	3	5	2	HF	•	64				アックスブーメラン	*	5	メジャー	投射	単体	命中	斧使用	
クラス修正	1	2 2 0			1	0	0 0 MP		58				交	加果:	対	象に射撃攻	(撃を行う。命		、攻撃後述			(る。
他修正								_						アックスボマー	3	2	アックスブーメラン	-	自身	自動	斧装備	
能力値	6	8	5	3	4	5	2	フェー	11	5			交	加果:			ダメ	ージに+((SL) Dする	5.		
	32	- 借口			射程	命中	攻撃	同雄	物防		行動	移動	٦L	AM:斧	*	_	パッシブ	-	自身	_	-	
右手	装備品 5手 バルディッシュ						15	0	(A)		13≌ 3	()	交	加果:			斧を使用	した命中	判定に+10	する。		
左手	7,007,1921				至近	-2	13	- 0	+ -	- 0	-2		ΗL	アクアバースト	★	_	パッシブ	-	自身	_	遊泳	
頭部					+-	+			+4				交	加果:			攻撃	のダメージ	バこ+2Dする	5.		
胴部					+	+			T4				$+\Box$	フェイス:リアール	*	_	パッシブ	-	自身	_	遊泳	
補助	= / +f	-7	バック=	=_		+			+7	+1			交	加果:			J	攻撃のダメ	ージに+3			
	29	/	ースバックラー			+			+/	+1			$+\Gamma$	トレーニング:精神	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
装身具	<u> </u>	门值			+	8	0	5	0	5	9	11	交	加果:			選	沢した能力	基本値に+	3		
スキル	ĦŁ	とノノルビ		_		+6		+ 0	J	9	- ' '	$+$ \mathbb{L}	トレーニング:筋力	*	_	パッシブ	-	自身	_	-		
その他			+0						交	加果:			選	沢した能力	基本値に+	3						
その他 総計(右)						6	21						ΗL	トレーニング:器用	★	_	パッシブ	-	自身	_	-	
		_ ` ′				+ -	21	5	11	6	7	11	交	加果:			選	沢した能力	基本値に+	3		
総計(左) 総計(両)					_]	' '		′											
						3 0	1 2 0	2 0	4			n	n 🏂	加果:								
		91	人奴			J (1 2 0	1 2 (<u> </u>					泳時 ダメ+6D+3								
能力値 スキル その他 合計 ダイス数									所持品	7			投	対時 +20 D+6 命中								
トラップ探知	4			4	+ 2 d								41	D+6 アックスブーメラン命中								
トラップ解除	8			8	+ 2 d									D+21 通常ダメ D+24 遊泳時ダメ								
危険感知	4				+ 2 d								8	D+44 投射ダメ								
エネミー識別	3				+ 2 d									1D+44 投射ボマーダメ								
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d								7	→CCレンジャー・ホークアイx2								
魔術判定	定 +			+ d	d								→ホークアイx3									
呪歌判定					+ d									→ディスアピア・CCニンジャ・コン →コンシールアタックx2	ンシール	アタック						
錬金術判定					+ d	d																
													1									
			ı										1									
現在重量:	0												1									
最大重量:	16		 所持金:		300	00	3	頁金・信					7									
··· ·—= ·			,				٠.	11					1 1									