キャラクター名

小隊長

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に対しては使用不可
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			