

キャラクター名  
御影 統夜 (みかげ とうや)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ウロボロス			年齢		17
オプション						
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	42	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	0	1			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルガーディアン	白兵	3r+4	4	7		エフェクトを組み合わせた攻撃力+4ガード値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ; UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	10	-	常時	至近	自身	自動	D0イス	
効果: 最大HP+Lv×5。侵食率基本値+3								
レネゲイドイーター	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値にLV+1D								
原初の黒: フェイタルヒット	5	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 攻撃力+LVDラウンド1回。コスト+2侵食率基本値+3								
原初の黄: ソードマスター	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド中、選択した武器による攻撃の達成値+LV×3。侵食率基本値+3								
シャドーテンタクルス	1	1	Xジャー	効果参照	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃の射程を10mに変更。無形の影と組み合わせている場合視界に変更する。								
混色の氾濫	1	2	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 原初の●で取得したエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回								
原初の赤: 鮮血の一撃	3	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイスLv+1個。2点HPを消費。コスト+1								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校生。  
FHに捕まり、研究施設に拘束されていた所をUGNに保護され、UGNの施設にお世話になっている。  
FHから受けた実験の影響で記憶を失っており、また記録も残っておらず、出自も判明していない。現在の名前は引き受け人となっているUGNの人物から付けてもらったもの。  
実際はFHの研究によって生み出された複製体であり、そもそも記憶は存在せず、親や家族と言える存在はいない。  
複製元とは、外見やシンドロームは別物であり、元の人物の記憶を持ち合わせてはいない。本人は自分がそういった存在であることを知らない。  
UGNには自主的に協力している。  
性格は比較的穏やか、正義感やまともな人間の倫理観も持ち合わせている。

原初シリーズ: EA: P122 (赤、黄)、125 (黒)  
赤: タイミング: メジャーアクションの [制限: -] のエフェクトを取得。エフェクトのコスト+1。使用回数制限あるものを取得時、侵食率基本値+3。  
取得エフェクト [鮮血の一撃] 基本コスト [2] 2+1=3 (コスト) 回数制限がないエフェクトの為、侵食率基本値の加算無し。

黄: タイミング: セットアップかクリンナッププロセスの [制限: -] のエフェクトを取得。取得時侵食率基本値+3。  
取得エフェクト [ソードマスター] 基本コスト [3] (加算はない為、元エフェクトの値のまま) 侵食率基本値+3

黒: タイミング: 常時以外の [制限: -] か [制限: 100] のエフェクトを取得。エフェクトのコスト+2。使用回数制限あるものを取得時、侵食率基本値+3。  
取得エフェクト [フェイタルヒット] 基本コスト [4] 4+2=6 (コスト) 回数制限があるエフェクトの為、侵食率基本値+3

侵食率基本値合計: 6 (原初黄、黒)+3(Dロイス複製体)+3(異形の刻印)=12