キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	27歳
冒険者Lv	2	経歴	年の離れた友人がいた。競い合う友人がいた。臨死体験をしたことがある。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3			17	2
		敏捷度	6			20	3
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	8			16	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 《スカウト用ツール》 ○□□○□□
- 《冒険者セット》 ○□□○□□
- 執事服x2 ○□□○□□
- 救命草 ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 25 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 モノクル	
首 チョーカー	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

友人に自分の主人を殺された。自分は奇跡的に生き残り友人に復讐を誓って探し続ける。
6歳孤児院に入る。当時20歳の友人といえるべき存在に生きるために稽古をつけてもらう。
15歳ごろに執事として主人に仕える。18歳のころに友人が主人を殺す。自分のことも殺そうとしたが奇跡的に命を取りとめる。リハビリを重ねる。20歳ごろに主人の墓の前で復讐を誓う。
そして7年の時が過ぎた。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟