

キャラクター名
タルト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10歳
メインクラス	レクイエム	暗示	07 渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
48 ひきこもり	
98 殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鉢さんドール	依存	3 ①②③④⑤	
れんたんさんドール	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		【私は人形】		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を見逃してよい。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
胴		【アクセサリー】		オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		【アンデッドガン】		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい(使用済可)
メインクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1。
メインクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1