

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	20
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	■■■
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	8	12	35	24	36	3
ボーナス	4	2	4	11	8	12	1
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正						5	
能力値	5	4	5	11	8	20	2

HP	183
MP	186
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	S1セイントシールド(精神のクリスタル)		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	S1一角獣の兜(抵抗:スリップのクリスタル)				-1	7	2		-1
胴部	魔導服				-2	5	-4		-3
補助	剣神の籠手				1	9	1	3	-2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	5	0	20	13	10
スキル	魔法ダメージ軽減(魔法ダメージ軽減)		16	16		5	2		
その他			1	7					
総計(右)			20	25					
総計(左)			21	23	3	34	21	13	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	精神のクリスタル
ハイMPポーションx10	抵抗:スリップのクリスタル
万能薬x3	
強心丹	
祝福の花	
免罪の証	
聖戦の誓い	
心身の章	
ビーストカラー	
グリーンカラー	

現在重量: 25
 最大重量: 33
 所持金: 42740
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★							
効果:								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:								対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果:								対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:								〈ヒール〉を同時に使用する。この効果により、〈ヒール〉がイニシアチブプロセスで使用可能となる。
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果:								「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象範囲[マジックブラスト]のSL×2」体に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:								対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル。
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果:								対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済となる。
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果+SL*2
	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
	★	2	セットアッププロセス	シーン	場面(選択)	魔術		
効果:								
インプルーフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								プリプレイ時に自身が取得しているスキルをひとつ選択する。選択したスキルのコストに-2する。
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:								「種別:乗物/召喚具」のアイテムを1つ獲得する。シーン終了で失われる
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	魔法ダメージ軽減	
効果:								マジックアイテム以外の装備している武器に「種別:召喚具」を追加する。
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								マジックアイテム以外の装備している武器に「種別:召喚具」を追加する。

攻撃(フルバフ) 2d+76
 プロテク 6d+33
 敵エンゲージ時同エンゲージ味方プロテク 6d+41
 ヒール 4d+162

