キャラクター名

ヒィッツカラルド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	22
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
絵	
血の宴	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	なし	自身	任意の未練に狂気点+1する。攻撃のダメージに+2する。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。この効果で自分がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する場合、自身の出目+1、ダメージ+1する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして任意の基本パーツ一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。何度でも使用して良い。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ一つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アクセサリー		オート			たからもの。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。