キャラクター名: クルニア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしている　(盗賊ギルドの上司から、勉強してギルドの役に立てと命じられている)		
経験点	-4770		伴侶がいる　(盗賊ギルドの上司の娘が奥さん)		
			告白されたことがある　(奥さんから熱烈にアタックされ、上司の娘だし断り切れずに…)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	3		16	2
		敏捷度	9	3		22 + 1	3
体	3	筋力	3			6	1
		生命力	3	2		8	1
心	13	知力	11	5		29 + 1	5
		精神力	8	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	6		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
カニングキャスト	OP133p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう発動体のナイフ 魔法の発動体、この武器以外での魔法行使判定に-4【発動体加工、アビス強化*1(魔法行使+1)】	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	悪知恵のお守り	カニングキャスト宣言時、その魔法が未使用なら1MP*1消費で達成値+1(放浪者1-119)
背中		
右手	能力値増強の指輪：敏捷	
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る(視認性のため耳欄に追加)
その他	幸運のお守り	戦利品ロール+1

装備品		説明
左手	能力値増強の指輪：知力	
	能力値増強の指輪：知力	

その他メモ

【データ保証：夏屋さん、甘木さん、ヘイゴさん】
PL：hinoe
◆設定
盗賊ギルドの博打打ち。

盗賊ギルド（表向きは遺跡ギルド）の構成員。
上役から頭の良い奴だと見込まれ、魔術師の勉強をして将来的に盗賊ギルドの役に立つ人材になれと、資金を出してもらって魔術師ギルドに入門させてもらった。見返りを約束して援助してもらってるわけだし、上役は義父（妻の父）だし、わりとプレッシャー。
エルフなので黙っていれば綺麗なのに、口を開くと無頼。無類の博打好きで、暇さえあれば賭場に行っている。夫婦関係は普通に良好。
普段は盗賊ギルドのほうにおり、冒険者の酒場にはそれほど出没しないかもしれない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クルニア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ロッセリーニの魔法印	○□□○□□
マナチャージクリスタルx2	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx5	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
能力値増強の指輪：敏捷	○□□○□□
能力値増強の指輪：知力	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
シルバーストーン	○□□○□□
小妖精のトロフィー	○□□○□□
炎猟犬のトロフィー	○□□○□□
雷鳥のトロフィー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□