

キャラクター名 ユピター・アスリア	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軍師	性別	女性	年齢	37
冒険者Lv	15	経歴	アイヤール白銀領で生まれる。		
経験点	0		軍に入り、最前線の血風領に将軍として務めるも、戦友を全員失ったことを機に退役する。 ラスベートで冒険者をしている時にテルルッと出会い、集いの弾丸亭を立ち上げる。		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		17	2	ファイター	13		
体	14	敏捷度	7			18	3	プリースト/ティガン	2		
		筋力	11	10		35	5	レンジャー	9		
心	1	生命力	6	6		26	4	エンハンサー	1		
		知力	3	2		6	1	ウォーリーダー	15		
		精神力	7	5		13	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	IB29 p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	強靱なる丈陣V：魔泉
堅陣の構え	蘇る秘奥
怒涛の攻陣	
鉄壁の防陣	
鉄壁の防陣II：鉄鎧	
怒涛の攻陣II：烈火	
鉄壁の防陣III：甲盾	
鉄壁の防陣IV：無敵	
怒涛の攻陣IV：輝斬	
強靱なる丈陣IV：清涼	
強靱なる丈陣V：激生	
鉄壁の防陣V：槍塞	
鉄壁の防陣V：鋼城	
怒涛の攻陣V：颱風	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	15	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾	エターナルロード	24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	20

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20	-1	2d+ 15	10	18	30										
戦旗槍加工 鼓砲ランク2から使用可能になる				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	20	116

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	18	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭 太陽の帽子	補助動作で太陽の「光球」を呼び出す。半径10m内は太陽に照らされているのと同じ状態になる
耳 聖印(グレンダール)	
顔	
首 栄冠の軍師徽章	一度だけ鼓砲ランク3から使用できる
背中 ドミネーターズマント	生命力・精神力抵抗、生死判定に+1
右手 信念のリング	
腰 ミサイルトラッパー	射撃によるダメージを、回避判定を行う前に減らす。スキルがブレイクと回避判定になる。回避判定を減らす。
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 月光の指輪	割ることで精神抵抗力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
ユピター・アスリア “撃鉄” ○大軍指揮 部隊戦(小隊から適用)において自身以外の全員の士気を高め、全ての能力値Bを+1する。	□□□□⑤
○撃鉄の号令 味方にかかっている鼓砲の効果を二倍にする また、戦闘中に一度のみ、鼓砲ランク+5から使用可能。	□□□□⑩
○総員、配置につけ！フルバースト！ 一度の戦闘に一回のみ使用可能。味方キャラクター全てが任意の攻撃(近接または魔法攻撃)を行い、その合計点ダメージを必中：射程/形	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

