キャラクター名
立川　秋人（たちかわ　あきと）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１７	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	裏切った	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	1			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	1r+4		8		モシン・ナガン　マイナー消費で達成値＋5
クイックインパクト	射撃	12r+4		8		C値8、侵蝕値7
ガストスナイプ	射撃	16r+4		8		侵蝕率100↑C値7、侵蝕値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
双子の弟	P　執着	N　悔悟		
友人：敷島あやめ	P　友情	N　嫉妬		
シナリオロイス：ＴＲＣ	P 好奇心	N　執着		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：シンドロームのエフェクトと組み合わせ、C値-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：指定技能の判定ダイスを精神に変更する。指定技能：射撃								
コンバットシステム	4	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：指定技能にこのエフェクトを組み合わせた判定のダイスをLV+１個する。指定技能：射撃								
支援射撃	2	2	メジャー	200ｍ	単体	自動	-	
効果：対象の判定ダイス＋ＬＶ個・ラウンド1回								
代謝制御	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

弟に劣っている私がなぜ栄光の欠片なのか、兄より優れている弟がなぜ壊れた欠片なのか、その答えは弟は実験に失敗したから。ただそれだけ。研究者は結果しか求めていなかった。いくら私が劣っていても、成功したからただそれだけで栄光を手にしてしまった。さらにその栄光は自らつかんだものでは無い。あの日弟を騙し、暴走させてしまったのはほかでもない俺自身だというのに・・・そうでもしなきゃあいつには勝てなかったんだ・・・
そんなくそザコー般人となんら変わらない俺が支部長を任されてしまったんだ、守ってやれるかどうかわからんがやれるだけやってやるさ。