キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、飛行、魔人の皮膚、魔人化、弱点(純エネルギー+3)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	10	筋力	13	2		25	4
		生命力	7	2		19	3
心	9	知力	4	2		15	2
		精神力	10	0		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
フィジカルマスター	12		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/メイス	1-281 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
武器習熟S/メイス	1-281 p		p
スローイング	2-228 p		p
足さばき	2-227 p		p
キャパシティ	3-212 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 900 /合計 900

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アビスシャード15

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟