

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	没落
出自 (効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	10	9	8	7	8
ボーナス	2	4	3	3	2	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	4	2	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	2	9	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	5	9	4	9	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 最大重量: 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動をしても隠密状態が解除されない								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 離脱可能。離脱後もマイナーで行動ができる								
サブライザル	1	4	メジャー		単体	命中判定	隠密	
効果: 命中+1D,ダメージに+LvD								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知に+1D。探知判定に失敗してもトラップが起動しない								
ストリートワイズ	1							
効果: 情報収集を【幸運】で行い、その判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

異世界でお金を稼いで大谷に26億を返さないといけない。