

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	???歳
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	34	9	29	9	8	7
ボーナス	10	11	3	9	3	2	2
クラス修正	0	4	0	2	1	1	0
他修正		2					
能力値	10	17	3	11	4	3	2

HP	240
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	/ハイパ°シールド								
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			17	0	3	0	3	7	15
スキル									
その他									
総計(右)			17	0					
総計(左)			17	0	3	0	3	7	15
総計(両)			17	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	17			17	+ d

所持品	
勇気のポイスル*4	
守護の呪符*1	
御神刀*3	
HMPP*7 300G/1	
冒険者セット	

現在重量:	23	所持金:	56640	預金・借金:	
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルストミスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃でダメージを与えた場合、対象の物理防御-5							
カバーリング	1	2	ダメージ前	至近	単体	自動	防御1	
効果:	カバーを行なう							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動	シールド	
効果:	カバー射程を20mに							
コルゴット:イザナミ	5	4	効果		自身	自動	セリボウダシ中	
効果:	ダメージ軽減スキル/アイテム/パワー効果+10							
	★							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
	1							
効果:								
ヘアアップ	1							
効果:	スキル精神Rea+1D							
サクション:胸部防具	1							
効果:	胸防具魔防+1							
マシナーマール	1							
効果:	物防+2 魔防+1							
免疫ウエイト	1							
効果:	防具移動修正を0に							
	1							
効果:								
パラディオン1	1							
効果:	PSG243							

HP-
 ▼セットアップ
 《シスター》[Set/自/自/-/-] シーン1 使用上限以下のフェイトを消費し、その点数*CL*2点のHP回復
 :シスター-1
 《セリボウダシ/ダンス/チャリツク》[セット/精/自/-/-/6+6] シリア2 全判定+1D CleにMPを5点支払うことでシーン継続
 :セリボウダシ-1
 :MP-12
 9+2D>0 精神
 《ウイックナー》[セット/略/5] セットアップスキルとエンサイクロペディアを使用
 :MP-5
 《エンサイクロペディア/コンコ-ダンス/ファミリア/大きな目》[セット/略] 場面選択識別
 17+(3+1)D>= 識別
 《ステ-ドリーディング+守護の呪符+CGイザナミ》[シリア2/自動/自身/-/12+4] ダメージ軽減 受けるダメージ-20
 :MP-16
 《ウイックナー-si2/御神刀c112》[効果/自動/自身/-/6] シーン2 ダメージ軽減を行なう効果に+24(12*2)
 :ウイックナー-1
 :MP-6
 :軽減+44
 ▼カバー系統
 《パラディオン2》[効果/自動/自身/-/F1] 複数回攻撃へのカバー カバーを行なえない時の効果を見捨てる
 :F-1
 《カバーリング》[ダメージ前/自動/単体/至近/2]

