キャラクター名	プレイヤー名
シャミル	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	7			20	3
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	10			10	1
心	12	知力	1			13	2
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
【終律：夏の生命】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
750 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 4	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟