

キャラクター名   プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 <small>(効果)</small>				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	8	8	8	8	9
ボーナス	4	3	2	2	2	2	3
クラス修正	1	1	1	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部	/							
胴部	/							
補助	/							
装身具	/							
<b>能力値</b>		5	0	4	0	2	6	11
スキル								
その他								
<b>総計(右)</b>		5	0					
<b>総計(左)</b>		5	0	4	0	2	6	11
<b>総計(両)</b>		5	0					m
<b>ダイス数</b>	2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
崩壊の角笛*6	
現在重量: <span style="margin-left: 20px;">6</span>	
最大重量: <span style="margin-left: 20px;">12</span>	所持金: <span style="margin-left: 20px;">1000</span> 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								