

キャラクター名  
死神卓テスト1(双撃+長柄)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	死神
	オプション		年齢	性別		
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	3	1	0		4	8	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薙刀[[対竜]](双撃+長柄)	白兵	8r+4	0	4		抽出効率10%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
1	P	N		
2	P	N		
3	P	N		
4	P	N		
5	P	N		
6	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv]								
ロケッティア	1	4	セットアップ	至近	自身			
効果: 最初の戦闘移動で任意の地点へ移動可能								
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: エフェクト以外の行動を1つ行える								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-			
効果: 判定+[Lv]D								
ライトニングリンク	3	4	メジャー				リミット	
効果: 攻+[Lv*4]								
雷神の降臨	3	5	セットアップ	至近	自身		100%	
効果: ラウンド中攻+[Lv*5]								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身		100%	
効果: メジャー2回,C値+1								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・特殊: <バニッシュイングレス>  
【コンボ】:メインプロセス前に発動可,戦闘/離脱移動

・特殊: <シークチャージ>  
【コンボ】:移動を行ったメインプロセス中,ダメージ+[15]

・特殊: <ダブル・ハーフソウル>  
【コンボ】:複製された武器を同時に装備時のみ抽出効率+10%

・マイナー: <集中抽出>  
【コンボ】:次の攻撃でダメージの一定割合を穢れへ与える(10%)

・特殊: <武撃決殺>  
【コンボ】:命中判定を2回いい好きな方を選べる

・セットアップ:《雷神の降臨:3》《ロケッティア》  
【コンボ】:ラウンド中攻+[15],行動値0,一度だけ任意の地点に移動可能 侵食値+[9]

・セットアップ:《雷神の降臨:4》《ロケッティア》  
【コンボ+】:ラウンド中攻+[20],行動値0,一度だけ任意の地点に移動可能 侵食値+[9]

・マイナー:《ライトスピード》