

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	20	6	12	6	8
ボーナス	5	5	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	6	8	2	5	3	3

HP	80
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルチヘッド	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ローグマント					4			
装身具	警告の碧水晶								
能力値			6	0	8	0	3	13	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			7	7	8	14	3	12	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬	[300]x2
HHPポーション	[200]x2
HMPポーション	[300]x3

現在重量: 0  
 最大重量: 17  
 所持金: 910  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリ短剣/1	1							
効果: 命中+1D								
インタラプト/1	1						シナ1	
効果: 視界、自動、アクション妨害								
ピアシングストライク/3	3	5	ダメ直					
効果: +SLD(+3D)								
アンビデクスタリティ/1	1		パッシブ					
効果: 短剣か鞭の武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計した双武器として扱う。宣言は片方のみ								
ナイフパリィ/1	1	3	ダメ直					
効果: 防御中1回、物理dmgを装備武器攻撃分軽減								
ソードダンス/1	1	5	マイナ			自動		
効果: dmg+敏捷								
カッピングエッジ/5	2	3	ムーブ					
効果: dmg+[SL*3]								
バタフライダンス/1	1							
効果: 回避判定+1D								
ダンシングヒーロー	1		自動				シン1	
効果: 判定直前+1D								
エンカレッジ	1	6	イニ				シン1	
効果: 未行動キャラはイニシアティブにメインプロセスをやる								
フルスピード/3	2	4	移動			自動		
効果: 移動力+5*SL								
スペシャライズ 短剣/5	1		パッシブ					
効果: 短剣のdmg+1,命中+1								
ステップファイア/3	3	4	セット					
効果: dmg+9								

メモ欄

