

キャラクター名
"愚鈍皇子"

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない(ドレイクかそうじゃないか)		
経験点	1000		長、族長の血縁である 格下の相手に負けた(それくらいのダメ存在)		

技	12	器用度	5	成長		他修正		能力値	17 + 1	ボーナス	3
		敏捷度	1	2				15	2		
体	15	筋力	5					20 + 1	3		
		生命力	7					22	3		
心	5	知力	16					21	3		
		精神力	8					13	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	2		

戦闘特技				
武器習熟A/フレイル	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	2	5	4	5	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		7	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴードンダッグ	2H片	18	-1	2d+ 4	10	6	38										
ゴードンダッグ	1H両	18	-1	2d+ 4	10	6	28										
魔剣				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
携帯品セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	200	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 2	7	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力指輪	

その他メモ	自動失敗
今回お家騒動の舞台となるドレイクの末っ子。親から跡継ぎの事を考えて真っ先に「無いな」と思われて剣を砕きすらもせず跡継ぎ候補から外されたほどのバカ息子。一方でそのバカさを、蛮族領に対して優位を取りたい人族のお偉いさんが御輿として担いでうまく利用しようとしている気配もあるのかなんとか。	チェック
一般技能	○□□□⑤
貴族：0 生まれついでての王族。全てが自分に跪くのが当然という悪い意味での貴族としての精神が完成してしまった。	○□□□⑩
遊び人：0	○□□□⑮
食、酒、金、女をとことん楽しんでいるが、それによってその方面に詳しくなったりも審美眼が磨かれてもいない、ただただ遊んでるだけ。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕