キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	9	9	9	9	9
ボーナス	3	4	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	4	4	3

HP	35
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	8	9
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			8	8	3	6	4	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 10	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 作成時に任意の3つの能力基本値に+1する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル：ダイスロール増加								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+［SL+1］する。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを1個取得する。								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+［SL×3］し、「重量：6」「装備部位：双」にう変更する。								
アスレチック	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								