キャラクター名
グランジ

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	13	経歴	A-1-4　破産したことがある		
経験点	120		B-5-2　魔物を倒したことがある		
			C-6-4　空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	16	8		32	5
		敏捷度	5	11		24	4
体	12	筋力	8	8		28 + 2	5
		生命力	3	14	1	30	5
心	6	知力	6	16		28 + 2	5
		精神力	16	10		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	5
グラップラー	13	アルケミスト	1
マギテック	2		
スカウト	9		
レンジャー	13		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	12
グラップラー	13	18	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	19	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いグラウル パンチ　VW適用：追加D+2□　MB適用：追加D+2□	1H	17	2	2d+ 20	10	22	25										
軟弱なグランアリオール キック　VW適用：追加D+2□　MB適用：追加D+2□	1H#	15	1	2d+ 19	10	22	35										
ブレードスカート 回避判定で4以上の達成値で回避した場合に適用	-	-	-	2d+ 0	10	18	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 19	2

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

戦闘特技			
タフネス	2122p	ポーションマスター	2123p
追加攻撃	220 p	韋駄天	3142p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	両手利き	1-283p
鎧貫き	IB39 p	インファイト	1-284p
バトルマスター	3143p	鎧貫き	1-292p
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/格闘	1-281p
影走り	2120p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	(信念のリング)
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	(ブレードスカート)
顔	マギスフィア<小>	
首	スマルティエの銀鈴	(真・ブラックベルト)
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの筋力の腕輪	※破壊での能力値UP不可
腰	多機能グリーンベルト	常に自然環境下にいる状態になる
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危機感知、罠回避+1
左手	スマルティエの知力の腕輪	※破壊での能力値UP不可
	スマルティエの武道帯	リカバリィの回復力に+5
	真・ブラックベルト	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
リカバリィ		
ヴォーパルウエポン		

その他メモ

ガゼルフット(回避+1)：□□□　キャッツアイ(命中+1)：□□□
マッスルベアー(筋力B+2)：□□□　ビートルスキン(防護点+2)：□□□
リカバリィ：8点回復

マナチャージクリスタル：□□□□□

その他に[ブレードスカート]、[信念のリング]装備
グラウルアビス強化:C値-1、カース:重い(必筋+2)
グランアリオールアビス強化:C値-1、軟弱な(精神抵抗-1)
冒険に出た理由：なりゆき　　治癒適正=サバイバビリティ、韋駄天=縮地

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グランジ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
マテリアルカード:赤Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□