

キャラクター名
イザベラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	124

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
黒い館	●
ゲーム	●
廃棄	●
凌辱	●
外の世界	● あなたはこの世界の外があるとなんとなく思っている。
ウェスカー家の紋章	●
笑顔	●

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	3
変異	0	1	6
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
右目の時計型義眼 (たからもの)	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
折れた長剣 (たからもの)	執着	3 ①②③④⑤	破損したらロスト	
よし	期待	3 ①②③④⑤		
ひなの	信頼	3 ①②③④⑤		
Gula	期待	2 ①②③④⑤		
千代	友情	3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを攻撃対象とする、全ての攻撃判定-1。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	取得パーツ=ガントレット
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定値を6にする、振り直しはできない。
				オート			
頭		右目の時計型義眼		オート	なし	自身	発狂時、最大行動値減少(-2)。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ボルドヘッド		オート	1	自身	支援2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		折れた長剣		オート			発狂時、ロスト。
腕		ヒートマチューテ		アクション	2	0	白兵2 延焼1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	『白兵攻撃1+切断』or『白兵攻撃1+転倒』
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		スパイク		オート	1	自身	自身が与えたダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。