

キャラクター名
死神卓テスト2(狙撃)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	死神
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
長銃[鈴蘭](狙撃)	射撃	6r+16	0	16		抽出効率15%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
光の指先	P	N		
1	P	N		
2	P	N		
3	P	N		
4	P	N		
5	P	N		
6	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルハイロウ	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv]								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 戦闘移動を行う(離脱可)								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-			
効果: 攻+[Lv*2]								
レーザーファン	2	3	メジャー					
効果: 範囲(選択)化.同エンゲージ不可								
マスヴィジョン	5	4	オート	視界	単体		100%	
効果: 攻+[Lv*5]								
光の指先	5	2	オート	-	-		Dロイス	
効果: 判定+[Lv+2]D								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

特殊: <一撃必殺>
【コンボ】:メジャーアクションで<浄穢狙撃>を宣言することで次の攻撃のC値-2(下限4)

特殊: <長距離特化>
【コンボ】:リアクションのC値+1,同エンゲージ不可

・マイナー:《光芒の疾走》
【コンボ】:戦闘移動を行う 侵食値+[2]

・マイナー:《集中抽出》
【コンボ】:次の攻撃でダメージの一定割合を穢れへ与える(40%)

・メジャー:《コンセントレイト:3》《小さな塵:1》(《光の指先:5》)
【コンボ】:射撃攻撃 13dx7+4 攻撃力+[18] 視界 単体 侵食値+[6]

・メジャー:《コンセントレイト:3》《小さな塵:2》(《光の指先:6》)
【コンボ+】:射撃攻撃 14dx7+4 攻撃力+[20] 視界 単体 侵食値+[6]

・メジャー:《コンセントレイト:3》《小さな塵:1》(《レーザーファン》《光の指先:5》)
【コンボ】:射撃攻撃 13dx7+4 攻撃力+[18] 視界 範囲(選択) 侵食値+[9]

・メジャー:《コンセントレイト:3》《小さな塵:2》(《レーザーファン》《光の指先:6》)
【コンボ+】:射撃攻撃 14dx7+4 攻撃力+[20] 視界 範囲(選択) 侵食値+[9]