キャラクター名
シイ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	600		告白されたことがある		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	10	4		23 + 2	4
体	9	筋力	5	1		15	2
		生命力	9	1		19	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	10		3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
シャドウステップ	OP134 p		p
頑強	1-279 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻鋭爪	1H拳	0	1	2d+ 9	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手 能力増強の腕輪（敏捷）	
腰 アルケミーキット	装備部位：右手、左手、腰、その他
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪（敏捷）	

その他メモ

出自：労働力として
いつ死んでもおかしくない環境でどうにか役に立とうと生き長らえ、成人を迎えたばかり。
厄介払いのように今回の任務に駆り出された。

タンノズの中では嫌悪される顔立ちと人間並みの高めの身長、そして無駄に発育した肢体を持つ。
いずれも本人にとっては虐げられる原因となったコンプレックスであり、それ故自己肯定感は底辺。
過去に自分と同じような境遇の人に好かれたが、受け入れる前に相手は亡くなっている。（経歴表参照）

***
ロングマント::-50
能力増強の腕輪（敏捷）::-1000

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シイ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード（緑A）x14
冒険者セット
保存食（1週間分）
スカウト用ツール
ランタン
受益者のシンボル
アウェイクンポーション
剣のかけらx8
月光の魔符
貰った
消費

所持金 49 G

預金・借金 120 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28