キャラクター名
キャロル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	正体
出自（効果）	一般人			**目標**	食べ歩き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	15	15	8	12
ボーナス	3	3	6	5	5	2	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	6	7	7	3	5

HP	56
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバック								
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	6	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	2	3	13	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
手提げバッグ	
ランチボックス	
高級和菓子	
特別なマカロン	

現在重量： 2		
最大重量： 12	所持金： 9195	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット<地>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+5<地>属性となる。また、その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、スリップを与える。								
アトリビュート	5		パッシブ		自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに+SL×4する。								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
ファイアボルト<火>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメ時は2D+10<火>属性魔法ダメージとなる。								
ウォータースピア<水>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+5<水>属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合「放心」を与える。								
エアリアルスラッシュ<風>	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは2D+5<風>属性の魔法ダメージとなる。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。その攻撃は「単体」となりCL×10ダメージ追加する								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :魔法攻撃の命中判定の直前にしようする。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する。								
ハイアトリビュート	3		パッシブ		自身			
効果： アトリビュート5で取得可能。攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージにSL×5する。								
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： タイミング:メジャーアクションの魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲<マジックブラスト>のSL×2体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象を飛行状態にし、移動力をSL×5mする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
エクステンドレンジ	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果：「射程:至近」以外の「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」の「射程」を+SL×10mする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

キャロル
アヴァンから離れた小さな村出身の娘。ヴァーナ族出身では珍しく産まれながら甘味好きで、小さい頃アヴァン産の「洋菓子」というものに出会う。
16歳になり両親の元を離れ、父方の知り合いのレストランでお手伝いという形でアルバイトをしながら生計を立てている。

キャロルは昔アヴァンに初めて足を踏み入れた時レストランへの道で迷子になり、ガウルに案内されたことがある。一人暮らしで寂しいこともあってそれからちょくちょく会うようになった友人だ。ガウルのことを勝手に甘味好きの同志だと思っている

そしてガウルはキャロルを友人だと思っている。振り回されてばかりだが鍛冶ばかりの日々に一時の休日を提供されていて悪い気はしていないようだ。

キャラクター名
キャロル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
アナライズエリア<地>	★	6	メジャー		自身	魔術判定		
効果：	警戒行動を行うことが可能となり、その判定を知力判定で代用判定する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ウォーターブリージング<水>	★	5	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：	対象は遊泳状態でも移動力が減少しなくなり、全力移動も可能となる。この効果はシーン終了まで持続する。							
フェザー<風>	1	6	効果参照		自身	魔術判定	シーン1回	
効果：落下によるダメージロールの直前に使用する。落下によって受けるダメージを0に変更する。「落とし穴」や「穴」に落ちた、騎乗状態や同乗状態で「スリップ」を受けた時のダメージにも使用できる。								
マジックキャンドル<火>	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	の術判定		
効果：あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。またフリーアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。ただし、元の明度(他のスキルやアイテムの効果をうける前)よりも低い値に変更はできない。この効果はシーン終了まで持続する。								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								